Tugas 1 Pemrograman Berorientasi Objek

1. Apa itu Class, Object, dan Method??

Jawab :

Class adalah blueprint atau cetakan untuk menciptakan suatu objekl. Class digunakan untuk membungkus berbagai attribute dan method yang saling berhubungan menjadi sebuaj grup agar lebih mudah teroganisir sebagai kesatuan.

Objeck adalah instantiate dari class. Karena class berbentuk cetakan, maka untuk mengambil cetakan tersebut kita wajib buat objeknya. Oleh karena itu class dan objek kedua hal yang saling berhubungan satu sama lain.

Method adalah suatu operasi berupa fungsi fungsi yang dapat dikerjakan oleh suatu objek. Method didefinisikan pada class akan tetapi dipanggil melalui objek.

1. Apa yang dimaksud dengan class diagram dan apa fungsinya

Jawab :

Class diagram adalah salah satu diagram utama dari UML untuk menggambarkan class atau blueprint objek pada sebuah system. Analisis pembentukan class diagram merupakan aktivitas inti yang sangat mempengaruhi arsitektur piranti lunak yang dirancang hingga ke tahap pengkodean. Class diagram terdiri dari atas 3 bagian dimulai dari kotak teratas sampai terbawah yaitu Class Nama,Properti atau Attribute dan Method.

Fungsi Class diafram yaitu:

1. Dapat membantu dalam menvisualisasikan struktur kelas kelas dari suatu system.
2. Berperan dalam menangkap struktur dari semua kelas yang membentuk system yang dibuat.
3. Sebagai gambaran (diagram statis) tentang system/ perangkat lunak dan relasi relasi didalamnya.
4. Menjelaskan suatu model data untuk program informasi, tidak peduli apakah model data tersebut sedehana maupun kompleks.
5. Dengan menguasai class diagram maka akan meningkatkan pemahaman mengenai gambaran umum skema dari suatu program.
6. Buatlah class diagram beserta relasinya

Jawab :

